

パーティーの戦術 - Party Strategy -

>

役割 - Part -

盾 - Tank -

- ・ WAR,PLD,NIN(,SAM,DNC)
- ・ よい盾 (Good Tank)
 - ・ 盾は敵のターゲットを維持し、他のメンバーに移らないようにしなければならない。
(Tank must keep mob's target, and don't make move mob's target to other member.)
- ・ 悪い盾

アタッカー - Damage Dealer (DD) -

- ・ WAR,MNK,BLM,THF,DRK,BST,RNG,SAM,NIN,DRG,SMN,BLU,SCH
- ・ 良いアタッカー (Good DD)
 - ・ 敵のターゲットをとってはいけない。(DD must not get mob's target.)
 - ・ しかし、最大のダメージを敵に与える。(But DD give maximum damage to mob.)
- ・ 悪いアタッカー (Bad DD)
 - ・ すぐに敵のターゲットを取ってしまう。(DD get mob's target soon.)
 - ・ アタッカーが全力で攻撃すれば、どんな盾役からでもターゲットを簡単に奪える。(If DD attack to mob by full power, DD can get mob's target easy from all tank.)

ヒーラー - Healer -

- ・ WHM,RDM,SMN,BLU,DNC,SCH

サポーター - Supporter -

- ・ RDM,BRD,SMN,COR,DNC

戦闘中の位置 - Position in Battle -

敵のターゲットの取り方 - How to get target of Enemy -

メモ - Memo -

更新履歴 (Update History)

- 2008-11-05 Arukaru 初版 (1st edition)