

# パーティーの戦術 - Party Strategy -

---

>

---

---

## 役割 - Part -

### 盾 - Tank -

- WAR,PLD,NIN,(SAM,DNC)
- よい盾 (Good Tank)
  - 盾は敵のターゲットを維持し、他のメンバーに移らないようにしなければならない。  
(Tank must keep mob's target, and don't make move mob's target to other member.)
  - 悪い盾

### アタッカー - Damage Dealer (DD) -

- WAR,MNK,BLM,THF,DRK,BST,RNG,SAM,NIN,DRG,SMN,BLU,SCH
- 良いアタッカー (Good DD)
  - 敵のターゲットをとってはいけない。(DD must not get mob's target.)
  - しかし、最大のダメージを敵に与える。(But DD give maximum damage to mob.)
- 悪いアタッカー (Bad DD)
  - すぐに敵のターゲットを取ってしまう。(DD get mob's target soon.)
  - アタッカーが全力で攻撃すれば、どんな盾役からでもターゲットを簡単に奪える。(If DD attack to mob by full power, DD can get mob's target easy from all tank.)

### ヒーラー - Healer -

- WHM,RDM,SMN,BLU,DNC,SCH

### サポーター - Supporter -

- RDM,BRD,SMN,COR,DNC

## 戦闘中の位置 - Potision in Battle -

## 敵のターゲットの取り方 - How to get target of Enemy -

## メモ - Memo -

---

更新履歴 (Update History)

- 2008-11-05 Arukaru 初版 (1st edition)